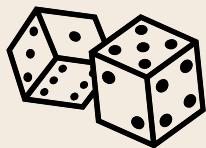


Escape GAME



“La ville de Blackwood court un grave danger. Vous intégrez les agents de la société Sol Invictus pour nous aider à résoudre cette mystérieuse enquête.”

Grâce à un escape game éducatif suivi d'un atelier d'échanges, nous avons pour objectifs:

- **Sensibiliser** les jeunes à la santé mentale de manière ludique et interactive.
- **Favoriser** la prise de parole des jeunes sur la santé mentale.
- **Réfléchir** à sa propre santé mentale
- **Informier** sur les ressources disponible (mon soutien psy, MDA, ligne d'écoute)

Publics ciblés :

- Jeunes (lycéen-nes, étudiant-es),
- Familles,
- Professionnel-les de l'éducation

Durée & Format :

- Escape game : **30 min** (par groupe de 5 participant.es)
- Ateliers d'échange : **45 min** (débat, partage d'expériences, ressources).





Besoins techniques :

- Une **salle** d'au moins **25m²** avec **2 tables et chaises**.
- une 2ème **salle** (si un atelier se déroule en simultané d'un escape game avec un autre groupe).
- **Un branchement électrique**.

L'équipe d'animation :

Mona Vandecotte et Benjamin Estampe, **équipe d'animation** au sein de la **Ligue de l'enseignement FOL81**.



Formée sur les thèmes égalité, prévention des violences, développement des compétences psycho-sociales et **membres du réseau Sentinelle**.

Accompagnée de 2 volontaires Léa et Celia en Service civique formées également au Premier Secours en santé mentale.

Pour obtenir un DEVIS, contactez Mona Vandecotte, Coordinatrice du Service éducation populaire et engagement au 06-95-34-65-05 ou par mail : education-engagement@laliguefol81.org