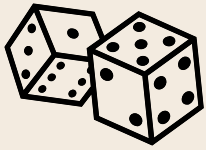


Escape GAME



“La ville de Blackwood court un grave danger. Vous intégrez les agents de la société Sol Invictus pour nous aider à résoudre cette mystérieuse enquête.”

Grâce à un **escape game** éducatif suivi d'un atelier d'échanges, nous avons pour objectifs:

- **Sensibiliser** les jeunes à la santé mentale de manière ludique et interactive.
- **Favoriser** la prise de parole des jeunes sur la santé mentale.
- **Réfléchir** à sa propre santé mentale
- **Inform**er sur les ressources disponibles (mon soutien psy, MDA, ligne d'écoute)

Publics ciblés :

- Jeunes (lycéen-nes, étudiant-es),
- Familles,
- Professionnel-les de l'éducation

Durée & Format :

- Escape game : **30 min** (par groupe de 5 participant.es)
- Ateliers d'échange : **45 min** (débat, partage d'expériences, ressources).





Besoins techniques :

- Une **salle** d'au moins **25m2** avec **2 tables** et **chaises**.
- une 2ème **salle** (si un atelier se déroule en simultané d'un escape game avec un autre groupe).
- **Un branchement électrique**.

L'équipe d'animation :

Mona Vandecotte et Benjamin Estampe, **équipe d'animation** au sein de la **Ligue de l'enseignement FOL81**.

Formée sur les thèmes égalité, prévention des violences, développement des compétences psycho-sociales et **membres du réseau Sentinelle**.

Accompagnée de 2 volontaires Léa et Celia en Service civique formées également au Premier Secours en santé mentale.



Pour obtenir un **DEVIS**, contactez Mona Vandecotte, Coordinatrice du Service éducation populaire et engagement au **06-95-34-65-05** ou par mail : **education-engagement@laliguefol81.org**